

DSCoWrmk

- 스크립트 마킹 메뉴얼 -

Version 1.9

2010 년 03 월 30 일

소프트캠프(주)

- 변경이력 -

[illegible]

목차

1. 주의사항	- 5 -
2. 시작	- 5 -
3. 스크립트 세부 항목 설명	- 9 -
1) <case=MARKING_VERSION>	- 9 -
a) <VERSION="2">	- 9 -
2) <case=MARKING_SETTING>	- 9 -
b) <ENABLE="1">	- 9 -
c) <CENTER_DRAW_TYPE="0">	- 9 -
d) <DENSITY_CENTER="30">	- 9 -
e) <INTERCHARACTER="-3">	- 10 -
f) <SLOPE="300">	- 10 -
g) <TEXT_OPTION="이 문서는 보안 문서 입니다. ">	- 10 -
h) <DATE_FORMAT1="yyyy-MM-dd ">	- 10 -
i) <TIME_FORMAT1="HH:mm">	- 10 -
j) <WIDTH="600">, <HEIGHT="600">	- 11 -
k) <HP_PRINT_DENSITY="10">	- 11 -
3) <case=MARKING_DATA>	- 11 -
a) <NORMAL_DOC="1">	- 11 -
b) <TYPE="1">	- 11 -
c) <LOCATION="-1">	- 11 -
d) <FONT_SIZE="12">	- 11 -
e) <FONT_NAME="굴림">	- 11 -

f) <FONT_COLOR="10">	- 12 -
g) <FONT_WEIGHT="300">	- 12 -
h) <ALIGN="0">	- 12 -
i) <TEXT="\$oFile">	- 12 -
j) <MARGINX="0">, <MARGINY="0">	- 12 -
k) <IMAGE_FILE_NAME="dscgru.dll">	- 12 -
a) <case=MARKING_TYPE_BY_PRINT_DRIVER>	- 12 -
4. 실제 마킹 적용 해 보기	- 13 -
1) MARKSETING 내용 추가하기	- 13 -
2) 상단, 하단에 텍스트 마킹 추가하기	- 13 -
3) 중앙 텍스트 마킹 추가하기	- 14 -
4) 마킹 이미지 추가하기	- 14 -

해당 문서는 문서보안 마킹 모듈에서 스크립트 마킹을 하기위한 스크립트 사용 예를 설명한 문서입니다. 하단의 내용을 보시고 적절하게 마킹을 적용하시면 됩니다.

1. 주의사항

해당 스크립트 마킹 모듈은 알파 블렌드 방식의 마킹을 사용하고 있습니다. 알파 블렌딩 마킹의 경우 칼러 이미지 마킹까지 지원하고 선명한 마킹 화질을 지원할 수 있지만 구형 드라이버에서는 문제가 발생 할 수 있습니다. 따라서 필히 사용전에 해당 프린트 드라이버를 **PCL 6**드라이버로 업데이트 해 주시길 부탁드립니다.

만약 구 버전 드라이버에서 마킹을 진행 하길 원하는 경우 도트 방식의 마킹 방식을 지원하고 있으며 해당 프린트 드라이버 명을 입력하여 처리 하는 것이 가능합니다.

자세한 내용은 3-3)을 참고하여 주시기 바랍니다.

2. 시작

시작하기에 앞서 하단의 마킹 스크립트 샘플을 복사해서 붙여 넣기 하신 다음 적절하게 수정하셔서 사용하시면 보다 사용하기 편합니다.

<Begin>

```
<case=MARKING_VERSION>
  <VERSION="2">
</case>
<case=MARKING_SETTING>
  <NORMAL_DOC="1">
  <ENABLE="1">
  <BMP_FILE_USE="0">
  <DENSITY_CENTER="30">
  <INTERCHARACTER="0">
  <INTERLINE="100">
  <SLOPE="300">
  <TEXT_OPTION="이문서는일반문서입니다. ">
  <DATE_FORMAT1="yyyy-MM-dd ">
  <DATE_FORMAT2="yyyy, MM, dd ddd">
  <DATE_FORMAT3="yyyy MM dd">
  <TIME_FORMAT1="HH:mm">
  <TIME_FORMAT2="hh mm ss">
  <TIME_FORMAT3="hh mm ">
  <WIDTH="1200">
```

```

    <HEIGHT="1200">
    <HP_PRINT_DENSITY="10">
    <DOT_PRINTER="ALL">
</case>
<case=MARKING_DATA>
    <NORMAL_DOC="1">
    <TYPE="1">
    <LOCATION="1">
    <ALIGN="0">
    <FONT_SIZE="200">
    <IMAGE_FILE_NAME="dscgrd.dll">
    <MARGINX="0">
    <MARGINY="0">
    <RESERVED="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
    <NORMAL_DOC="1">
    <LOCATION="0">
    <ALIGN="1">
    <FONT_SIZE="20">
    <FONT_NAME="굴림">
    <FONT_COLOR="0">
    <FONT_WEIGHT="0">
    <TEXT="일반/ $uID / $uName / $uOrg / $HostName">
    <MARGINX="0">
    <MARGINY="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
    <NORMAL_DOC="1">
    <LOCATION="2">
    <ALIGN="1">
    <FONT_SIZE="20">
    <FONT_NAME="굴림">
    <FONT_COLOR="0">
    <FONT_WEIGHT="0">
    <TEXT="일반/ $pDate1 / $pTime1 / $oText">
    <MARGINX="0">

```

```

    <MARGINY="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
    <NORMAL_DOC="1">
    <LOCATION="1">
    <FONT_SIZE="150">
    <FONT_NAME="HY견고딕">
    <FONT_COLOR="0">
    <FONT_WEIGHT="300">
    <TEXT="일반문서">
    <ALIGN="1">
</case>
<case=MARKING_SETTING>
    <NORMAL_DOC="0">
    <ENABLE="1">
    <BMP_FILE_USE="0">
    <DENSITY_CENTER="40">
    <INTERCHARACTER="0">
    <INTERLINE="100">
    <SLOPE="300">
    <TEXT_OPTION="이문서는보안문서입니다. ">
    <DATE_FORMAT1="yyyy-MM-dd ">
    <DATE_FORMAT2="yyyy, MM, dd ddd">
    <DATE_FORMAT3="yyyy MM dd">
    <TIME_FORMAT1="HH:mm">
    <TIME_FORMAT2="hh mm ss">
    <TIME_FORMAT3="hh mm ">
    <WIDTH="600">
    <HEIGHT="600">
    <HP_PRINT_DENSITY="10">
    <DOT_PRINTER="ALL">
</case>
<case=MARKING_DATA>
    <NORMAL_DOC="0">
    <TYPE="1">
    <LOCATION="1">
    <ALIGN="0">

```

```

<FONT_SIZE="200">
<IMAGE_FILE_NAME="dscgru.dll">
<MARGINX="0">
<MARGINY="0">
<RESERVED="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
<LOCATION="0">
<ALIGN="1">
<FONT_SIZE="20">
<FONT_NAME="굴림">
<FONT_COLOR="0">
<FONT_WEIGHT="0">
<TEXT="보안/ $uID / $uName / $uOrg / $HostName">
<MARGINX="0">
<MARGINY="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
<NORMAL_DOC="0">
<LOCATION="2">
<ALIGN="1">
<FONT_SIZE="20">
<FONT_NAME="굴림">
<FONT_COLOR="0">
<FONT_WEIGHT="0">
<TEXT="보안/ $pDate1 / $pTime1 / $oText">
<MARGINX="0">
<MARGINY="0">
</case>
<case=MARKING_DATA>
<NORMAL_DOC="0">
<LOCATION="1">
<FONT_SIZE="150">
<FONT_NAME="HY견고딕">
<FONT_COLOR="0">
<FONT_WEIGHT="300">
<TEXT="보안문서">

```


<ALIGN="1">
</case>
<End>

3. 스크립트 세부 항목 설명

시작 태그 및 종료 태그

<Begin> 은 스크립트의 시작을 뜻하며 <End>의 경우 스크립트의 종료를 의미합니다. 해당 두개의 블록 사이에 스크립트의 내용을 입력하셔야 합니다.

<case=내용> </case> 의 경우 각각의 항목의 시작과 끝을 의미하며 <case=내용>에는 내용 부분에 적절한 항목을 적음으로 세부 항목으로 나뉘게 됩니다.

1) <case=MARKING_VERSION>

마킹 스크립트 파일의 버전을 구분하기 위해서 명시해주는 부분입니다. 해당 값은 항상 <Begin> 이후 최우선으로 명시해줘야 이후 정책들이 제대로 인식됩니다. 해당 항목이 없을 경우 예전 스크립트 방식(VERSION="1")으로 자동으로 인식합니다.

a) <VERSION="2">

마킹 스크립트 버전 입니다.

<VERSION="2"> 일반/보안 문서에 따라서 서로 다른 마킹 정책을 수행하도록 하는 작성된 새로운 마킹 스크립트 버전을 나타냅니다.

<VERSION="1"> 일반/보안 문서에 구분없이 동일한 마킹 정책을 수행하도록 하는 예전 마킹 스크립트 버전을 나타냅니다.

2) <case=MARKING_SETTING>

마킹에 대한 기본적인 환경 설정을 하는 부분입니다. 해당 블록 안에 각 타입을 지정함으로 세부적인 설정이 가능합니다. 해당 값을 넣을때는 꼭 " "안에 입력해 주세요

a) <NORMAL_DOC="1">

일반 문서용 마킹 정책을 의미합니다. 해당 값을 정의하지 않을 경우 자동으로 보안 문서용 마킹 정책(0)으로 인식합니다.

b) <ENABLE="1">

마킹의 사용 여부 입니다.

<ENABLE="1"> 스크립트 마킹을 사용합니다.

<ENABLE="0"> 스크립트 마킹을 사용하지 않습니다. 콘솔 정책의 마킹을 사용합니다.

c) <CENTER_DRAW_TYPE="0">

중앙 텍스트 마킹의 적용 타입입니다.

<CENTER_DRAW_TYPE="0"> : 내부적으로 비트맵을 생성하여 출력합니다.

<CENTER_DRAW_TYPE="1"> : 비트맵 파일을 SDS폴더에서 읽어 들여 사용합니다. (cntbg.dll 이용)

d) <DENSITY_CENTER="30">

중앙 마킹의 농도를 결정합니다. 숫자는 0~99까지 사용 가능하며 숫자가 커질수록 마킹 농도가 진해 집니다.

- e) <INTERCHARACTER="-3">

자간 간격을 결정합니다. 숫자가 클수록 자간의 간격이 넓어 집니다.

- f) <SLOPE="300">

중앙 텍스트의 회전각입니다. 숫자1당 0.1도씩 시계반대방향으로 회전합니다.

ex) 450의 경우 45도 회전하여 사선으로 출력

- g) <TEXT_OPTION="이 문서는 보안 문서 입니다. ">

옵션 텍스트의 내용을 지정할 수 있습니다. 해당 문자열을 실제 마킹 텍스트에서 \$oText 변수를 사용하면 해당 텍스트로 치환이 되게 됩니다.

- h) <DATE_FORMAT1="yyyy-MM-dd ">

날짜 출력에 대한 환경변수를 지정합니다.

<DATE_FORMAT1=" ... "> 은 \$pDate1

<DATE_FORMAT2=" ... "> 은 \$pDate2

<DATE_FORMAT3=" ... "> 은 \$pDate3

으로 출력이 가능합니다. 내용 부분에는 출력 포맷을 써주면 되며 포맷은 다음과 같습니다.

yyyy - 년도를 4자리 숫자로 출력합니다.

yy - 년도를 무조건 2자리 숫자로 출력합니다.(0을 포함함) ex) 98,99, 00, 01 ..

y - 년도를 2자리 숫자로 출력합니다. (0을 포함하지 않음) ex) 98, 99, 0, 1, 2

MMMM - 월을 영어로 출력합니다. Ex) December

MMM - 월을 영어로 약자만 표기합니다. Ex) Jan

MM - 월을 숫자로 0을 포함하여 표기합니다.

M - 월을 숫자로 표기합니다.

dddd - 요일을 영어로 풀네임 표기합니다. Ex) Monday

ddd - 요일을 영어로 약자만 표기합니다. Ex) Mon

dd - 날짜를 숫자로 0을 포함하여 표기합니다.

d - 날짜를 숫자로 표기합니다.

출력 예제)

"yyyy-MM-dd" -> 2008-12-04

"yy-M-d" -> 08-12-4

- i) <TIME_FORMAT1="HH:mm">

시간 출력에 대한 환경변수를 지정합니다.

<TIME_FORMAT1=" ... "> 은 \$pTime1

<TIME_FORMAT2=" ... "> 은 \$pTime2

<TIME_FORMAT3=" ... "> 은 \$pTime3

으로 출력이 가능합니다. 내용 부분에는 날짜와 동일하게 포맷을 써주면 됩니다.

포맷 형식

h - 12시간제 시간

H - 24시간제 시간

m - 분

s - 초

t - am / pm (오전 오후 표기)

2자로 입력하면 앞자리에 2자리 고정으로 0을 포함하여 입력 가능합니다.

예제)

"h시 m분 s초" -> "9시 4분 2초"

"hh시 mm분 ss초" -> "09시 04분 02초"

j) <WIDTH="600">, <HEIGHT="600">

중앙 텍스트 마킹을 할 경우 내부적으로 생성할 비트맵 이미지 크기 입니다. 해당 옵션은

<CENTER_DRAW_TYPE="0"> 옵션으로 내부적으로 비트맵을 생성할 경우에만 적용이 가능하며 숫자가 클수록 보다 깨끗한 텍스트로 출력이 가능합니다.

(단 그만큼 리소스를 더 먹게 됩니다.)

0을 사용 할 경우 해당 프린터의 영역으로 자동 설정이 되어 가장 선명한 텍스트 마킹이 가능해 집니다. (프린터가 6000x4000 영역을 사용할 경우 6000x4000으로 적용 됨)

WIDTH는 가로 크기, HEIGHT는 세로 크기 입니다.

k) <HP_PRINT_DENSITY="10">

HP프린터의 경우 마킹 농도가 연하기 때문에 농도 보정을 할 경우가 존재 합니다. 해당 수치를 입력하여 HP LaserJet 프린터 군의 농도를 조절 할 수 있습니다.

l) <DOT_PRINTER="ALL">

알파 블렌딩 방식으로 인쇄 시 장애가 발생하는 특정 프린터의 경우 도트 방식으로 인쇄하도록 예외 처리하거나 모든 프린터에 대해 도트 방식으로 인쇄할 수 있게 설정할 수 있다.

특정 프린터의 예외 처리를 원할 경우 윈도우가 인식하고 있는 프린터 명을 명시해주고 프린터 구분 없이 도트 방식으로 인쇄하기를 원할 경우 프린터 명을 "ALL" 로 해주면 된다.

3) <case=MARKING_DATA>

실제 마킹 데이터를 하나의 입력하기 위한 구문 입니다. MARKING_DATA뒤에는 임의의 숫자를 입력하여도 무관합니다.

Ex) <case=MARKING_DATA1>, <case=MARKING_DATA2>, <case=MARKING_DATA3> 등도 가능함.

각 필드의 내용은 다음과 같습니다.

a) <NORMAL_DOC="1">

일반 문서용 마킹 정책을 의미합니다. 해당 값을 정의하지 않을 경우 자동으로 보안 문서용 마킹 정책(0)으로 인식합니다.

b) <TYPE="1">

마킹 타입을 지정합니다. 0은 텍스트 마킹 1은 이미지 마킹입니다.

입력하지 않을 경우 텍스트 마킹으로 지정됩니다.

c) <LOCATION="-1">

마킹 상 하단 위치를 지정합니다.

0은 상단, 1은 중단, 2는 하단을 사용합니다.

텍스트 마킹의 경우 상단 텍스트 마킹, 하단 텍스트 마킹, 중앙 텍스트 마킹의 설정 값이며 이미지 마킹의 경우 이미지의 기본 출력 위치를 상단, 중단, 하단 지정합니다.

d) <FONT_SIZE="12">

마킹 크기를 지정합니다.

텍스트 마킹의 경우 폰트의 크기를 지정 가능하며

이미지 마킹의 경우 이미지의 배율을 지정 가능합니다.

e) <FONT_NAME="굴림">

폰트 명을 지정합니다.

지정된 이름의 폰트로 설정됩니다.

이미지 마킹에서는 아무런 영향이 없습니다.

f) <FONT_COLOR="10">

폰트 색을 지정합니다.

폰트의 기본색을 지정하며 0은 검은색 255는 흰색입니다.

마킹 이미지의 경우 여기에 농도를 지정하면 별개의 농도로 출력이 가능합니다(0~100).

g) <FONT_WEIGHT="300">

폰트의 두께를 지정합니다.

400이 일반 폰트의 굵기가 되며 100단위로 조절합니다. (100~900)

100(가늘게) 400(보통) 600(약간 굵게) 700(굵게)

h) <ALIGN="0">

마킹의 좌우 위치를 지정합니다.

0: 좌측 1:중앙 2:우측 입니다. 텍스트 마킹 및 이미지 마킹 모두 적용됩니다.

i) <TEXT="\$oFile">

텍스트 마킹의 실제 출력할 텍스트를 지정합니다.

이미지 마킹의 경우 사용하시면 안됩니다. 환경 변수를 사용하면 지정한 내용을 출력하는 것이 가능합니다.

(환경 변수)

\$uID: 사용자 ID를 출력

\$uName: 사용자 이름을 출력

\$uOrg: 부서 명을 출력

\$fName: 문서 파일 이름을 출력

\$fPath: 문서 파일 이름을 경로를 포함해서 출력

\$oText: 옵션텍스트 출력 1) - j)참조

\$pData1, 2, 3 날짜를 출력 1) - k) 참조

\$pTime1, 2, 3 시간을 출력 1) - l) 참조

\$oFile: DSSMKData.ini 텍스트 파일의 내용을 출력(외부전송보안파일용 마킹)

\$PcIp: 로컬PC의 IP를 출력

\$Category 범주보안문서의 경우 범주 명을 출력 (다른 문서는 나오지 않습니다)

\$HostName 로컬PC의 HOSTNAME을 출력

j) <MARGINX="0">, <MARGINY="0">

출력 위치에 대한 보정 위치인 마진 값을 지정합니다. X는 좌우 Y는 상하를 이용하여 해당 출력위치에서 추가적이 보정 위치 값을 지정하는 것이 가능합니다.

k) <IMAGE_FILE_NAME="dscgru.dll">

이미지 마킹의 경우 이미지 출력의 파일 명을 지정합니다. 이미지 파일명을 BMP포맷으로 저장 이 되어 있어야 하며 확장자는 관계 없습니다. 이미지 파일은 {windows}\Softcamp\WSDS 폴더 내부에 존재해야 합니다.

a) <case=MARKING_TYPE_BY_PRINT_DRIVER>

알파 블렌딩 방식의 마킹의 경우 지원하지 않는 드라이버가 존재 합니다. 지원하지 않는 드라이버 를 사용하여 해당 알파블렌딩 마킹을 수행 할 경우 다음과 같은 증상이 있습니다.

- 중앙 이미지 마킹이 원본 문서를 덮는다.

- 중앙 이미지 마킹이 나오지 않는다.
- 문서가 출력이 되지 않는다.

따라서 다음과 같은 문제가 발생할 수 있는 드라이버에 관련하여 도트방식의 마킹으로 변환 하는 것이 가능합니다.

사용 예) FinePrint 5 라는 드라이버에 관련 하여 도트방식으로 처리하기

```
<case=MARKING_TYPE_BY_PRINT_DRIVER>
<CASTBLT="FinePrint 5">
</case>
```

- a) <CASTBLT="드라이버 명"> : 해당 드라이버 명을 도트 방식으로 처리합니다.
- b) <ALPHABLEND="드라이버 명"> : 해당 드라이버 명을 알파 블렌드로 처리합니다.
➔ 알파블렌드는 기본 값이기 때문에 굳이 지정하지 않으셔도 됩니다.

4. 실제 마킹 적용 해 보기

- 1) MARKSETING 내용 추가하기

다음과 같이 마킹 세팅을 추가합니다.

```
<case=MARKING_SETTING>
<NORMAL_DOC="0">
<ENABLE="1">
<BMP_FILE_USE="0">
<DENSITY_CENTER="1">
<INTERCHARACTER="0">
<INTERLINE="100">
<SLOPE="300">
<TEXT_OPTION=" '쉽게 말해요' 실천!! 고객중심 경영의 시작입니다">
<DATE_FORMAT1="yyyy-MM-dd ">
<DATE_FORMAT2="yyyy, MM, dd ddd">
<DATE_FORMAT3="yyyy MM dd">
<TIME_FORMAT1="HH:mm">
<TIME_FORMAT2="hh mm ss">
<TIME_FORMAT3="hh mm ">
<WIDTH="600">
<HEIGHT="600">
</case>
```

상세설명을 참고하여 해당 설정을 적절하게 수정합니다.

- 2) 상단, 하단에 텍스트 마킹 추가하기

```

<case=MARKING_DATA>
  <NORMAL_DOC="0">
    <LOCATION="0">
      <ALIGN="1">
        <FONT_SIZE="20">
          <FONT_NAME="굴림">
            <FONT_COLOR="0">
              <FONT_WEIGHT="0">
                <TEXT="$uID / $uName / $uOrg / $pDate1 $pTime1 / $oText $HostName">
                  <MARGINX="0">
                    <MARGINY="0">

```

<LOCATION="0"> 을 설정함으로 상단 텍스트 마킹을 사용하게 정의하였습니다.

<LOCATION="2"> 를 설정하게 되면 하단 텍스트 마킹을 사용하게 될 것 입니다.

<ALIGN="1">을 설정함으로 중앙 정렬을 사용하고 있습니다.

출력되는 텍스트는 환경변수의 내용을 파싱하여 사용자 정보를 표시하고 있습니다.

위치 보정은 현재 0을 입력함으로 사용되고 있지 않습니다.

3) 중앙 텍스트 마킹 추가하기

```

<case=MARKING_DATA>
  <NORMAL_DOC="0">
    <LOCATION="1">
      <FONT_SIZE="23">
        <FONT_NAME="HY 견고딕">
          <FONT_COLOR="0">
            <FONT_WEIGHT="300">
              <TEXT="소프트 캠프 [$uName]">
                <ALIGN="1">

```

```

<case=MARKING_DATA>
  <NORMAL_DOC="0">
    <LOCATION="1">
      <FONT_SIZE="23">
        <FONT_NAME="HY 견고딕">
          <FONT_COLOR="0">
            <FONT_WEIGHT="300">
              <TEXT="해당 문서는 보안 문서입니다.">
                <ALIGN="1">

```

중앙 텍스트 마킹을 사용하기 위해서는 <LOCATION="1">을 지정해 주어야 합니다.

중앙 마킹은 상하단 마킹과 동일하며 여러 개의 중앙 마킹 정보를 입력하는 것이 가능합니다. 여러 개의 마킹 정보를 입력 할 경우 <MARGINX="0"> <MARGINY="0"> 내용을 수정하여 적절하게 위치 조정을 해 주시면 됩니다.

중앙 텍스트를 회전하기 위해서는 마킹 설정의 <SLOPE="300">을 사용하면 됩니다.

4) 마킹 이미지 추가하기

```
<case=MARKING_DATA>
  <NORMAL_DOC="0">
    <TYPE="1">
      <LOCATION="1">
        <ALIGN="0">
          <FONT_SIZE="200">
            <IMAGE_FILE_NAME="dscgru.dll">
              <MARGINX="0">
                <MARGINY="0">
                  <RESERVED="0">
                </case>
```

마킹 이미지를 추가하기 위해서는 <TYPE="1"> 을 설정 해야 합니다. 설정할 경우 <IMAGE_FILE_NAME="dscgru.dll"> 항목에 이미지 파일 명을 입력함으로써 이미지 마킹이 가능하게 됩니다. <FONT_SIZE="200"> 항목을 수정하게 되면 이미지의 배율을 조정하는 것이 가능합니다. <FONT_COLOR="200"> 항목을 수정하게 되면 <DENSITY_CENTER="30">의 농도 값이 아닌 별개의 농도로 재 설정 가능합니다.